

TSU Quiz Craft

შოთა ოვაკიმიანი გრიგორ ვარდუმიანი დავით ტანიანი

ელ-ფოსტა: shota.ovakimyan981@hum.tsu.edu.ge

ელ-ფოსტა: grigor.vartumiani311@hum.tsu.edu.ge

ელ-ფოსტა: david.taniani208@hum.tsu.edu.ge

ა ჰუმანიტარულ მეცნიერებათა ფაკულტეტი, ივანე ჯავახიშვილის სახელობის თბილისის სახელმწიფო უნივერსიტეტი, თბილისი

ბ ჰუმანიტარულ მეცნიერებათა ფაკულტეტი, ივანე ჯავახიშვილის სახელობის თბილისის სახელმწიფო უნივერსიტეტი, თბილისი

TSU Quiz Craft — აპლიკაცია, რომელიც ლექტორებისთვის ქვიზების გენერირების პროცესს ამარტივებს. მისი მთავარი მიზანია, ლექტორებმა ქვიზების შედგენის ნაცვლად მეტი დრო დაუთმონ განათლებასა და პროფესიულ განვითარებას. სისტემა აგენერირებს ტესტებს შესაბამის საგნებზე, უზრუნველყოფს სწორ პასუხებს და უგზავნის მონაცემთა ბაზას.

სისტემის უპირატესობა არის ალგორითმი, რომელიც ხელოვნურ ინტელექტზე და ლინგვისტიკურ ანალიზზეა დაფუძნებული. ის ითვალისწინებს საგნის სპეციფიკას, აკადემიურ სტანდარტებს და იძლევა მრავალფეროვან კითხვებს. ვებ ინტერფეისი მაქსიმალურად მარტივად და ინტუიციურადაა შექმნილი, რაც მოსახერხებელს ხდის სისტემის გამოყენებას.

TSU Quiz Craft განსხვავდება სხვა პლატფორმებისგან (მაგ: Edmodo, Blackboard Learn) იმით, რომ სრულად მორგებულია ქართულ საგანმანათლებლო სივრცეზე და უფრო მოქნილი ფუნქციონალით გამოირჩევა. მოსალოდნელია, რომ ის მნიშვნელოვნად შეამცირებს ლექტორების დროით დატვირთვას და გაზრდის შეფასების პროცესის ხარისხს.

ლიტერატურა

1. J. Brown, M. Smith, and L. White, Automated Question Generation Using NLP and AI, Int. J. Educ. Technol., 12 (2021) 45–56.
2. [2] A. Kovacevic and D. Yang, Designing User-Friendly Educational Interfaces, J. Hum.-Comp. Interact., 29 (2020) 88–97.
3. [3] G. Petriashvili, ქართული საგანმანათლებლო სივრცის ციფრული ტრანსფორმაცია, განათლება და ტექნოლოგია, 4 (2023) 22–31.
4. [4] OpenAI, GPT Models Documentation, <https://platform.openai.com/docs>
5. [5] UNESCO, Artificial Intelligence in Education: Challenges and Opportunities, <https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000366994>
6. [6] Blackboard Learn, <https://www.blackboard.com/>
7. [7] Edmodo, <https://new.edmodo.com/>